

HEDI BEN HAFSA

Game Programmer



Présentation

Programmeur de jeux vidéo ayant travaillé sur Unity et Unreal Engine, possédant de bonnes connaissances en C# et de solides bases en C++. Expérience sur des architectures multijoueurs ainsi qu'ECS, j'apprécie prendre le temps de créer des systèmes modulaires.

Contact

+33 7 53 07 73 40

hedibenhafsa@gmail.com

www.hbenhafsa.com

Bordeaux (mobile)

Languages

C# | C++ | C | Lua

Engines

Unity | Unreal Engine

Frameworks

SFML | Löve2D

Langues

Français : Langue maternelle

Italien : Langue maternelle

Anglais : Intermédiaire

Centres d'intérêts

Jeu (Vidéo - TCG)

Musculation et Nutrition

Webtoons

Expériences professionnelles

Programmeur Gameplay Unity

Yso Corp

Janvier - Mai 2026

- Développement de prototypes de jeux mobiles sous Unity
- Création de mécaniques de gameplay pour jeux hyper-casual

Plongeur (restauration)

Mogador Brasserie Café

Mai - Août 2024

- Travail en collaboration avec les équipes de cuisine et de salle
- Capacité à gérer un rythme soutenu lors des périodes de forte activité

Vendeur

Relay Aéroport

Juill. - Sept. 2022 | Juin - Août 2023

- Gestion précise des encaissements et des transactions

Projets

Pathfinding 3D - En cours

Unity - C#

Développement d'un système de pathfinding 3D pour objets volants, intégrant un navmesh dynamique et un algorithme de recherche hiérarchique (HPA*),

ExtractionZ

Unity - C#

Projet de fin 3ème année, c'est un jeu multijoueur en 3 vs 3 produit en hybride ECS, où je me suis concentré sur l'aspect multijoueurs, en synchronisant en réseau les principaux éléments de gameplay

Formations

PROGRAMMEUR JEUX VIDÉO

2021 - 2026

Créajeux - Nîmes

PRÉPA JEUX VIDÉO

2020 - 2021

Créajeux - Nîmes

BAC PRO SN

2017 - 2020

Lycée Charles Péguy - Eysines